



Décision N° 024 | 24

Appel à candidature

La Directrice Générale de la Fondation Marocaine pour la Promotion de l'enseignement préscolaire

Décide

Afin de renforcer notre équipe centrale, et assurer une meilleure offre pédagogique de la FMPS, nous recrutons (1) Dessinateur/Illustrateur rattaché(e) à la Direction des Affaires Pédagogiques.

Poste à pourvoir en CDD de 6 mois à Rabat.

1. Présentation de la Fondation

La FMPS, Fondation Marocaine pour la Promotion de l'enseignement préscolaire a pour mission de promouvoir l'enseignement préscolaire (4-6 ans) afin de donner à l'enfant dès son jeune âge les bases nécessaires qui l'aideront à avoir un cheminement scolaire de qualité.

Dans ce cadre, la FMPS crée des partenariats avec le secteur public, semi public et privé et assure également la gestion et la formation du staff éducatif des écoles préscolaires de ses partenaires.

2. Poste

Rattaché(e) à la Direction des Affaires Pédagogiques, les principales missions d'un Dessinateur/Illustrateur sont :

- Créer des illustrations attrayantes et adaptées à l'enfant du préscolaire pour illustrer les histoires numériques, en suivant les directives artistiques spécifiques à chaque histoire ;
- Collaborer avec les scénaristes et les concepteurs pour comprendre les besoins narratifs et créer des illustrations qui renforcent la narration et l'expérience utilisateur ;
- Concevoir des personnages, des décors et des éléments visuels uniques et cohérents avec le style artistique global du projet et le contenu des histoires ;
- Réaliser des croquis préliminaires et des esquisses pour planifier la composition et la mise en page des illustrations, en tenant compte des formats et des contraintes techniques du support numérique ;
- Participer à des séances de révision et de feedback pour affiner et améliorer les illustrations en fonction des retours de l'équipe créative ;
- Effectuer une veille sur les tendances artistiques émergentes et proposer des ajustements pour maintenir la pertinence et la qualité des illustrations produites ;
- Créer des environnements propices qui attirent l'attention des enfants et qui suscitent le goût de la lecture ;
- Travailler sur différentes postures des personnages de l'histoire pour l'animation ;
- Conserver l'identité marocaine dans ses dessins en proposant un style de dessin adapté au contexte des histoires d'EDU BOX.

3. Profil recherché

- De formation Bac +3 en arts visuels, illustration, design graphique ou domaine connexe ;
- Une expérience démontrée de cinq (5) ans dans la création d'illustrations pour des projets numériques, de préférence dans le domaine de l'éducation ou du divertissement pour enfants ;
- Maîtrise des logiciels d'illustration numérique tels que : Adobe ILLUSTRATOR, PROCREATE, ou équivalents.

4. Dossier de candidature

Le dossier de candidature doit contenir les pièces suivantes :

- ✓ Un Curriculum Vitae et une lettre de motivation adressée à **Madame La Directrice Générale** de la FMPS précisant la motivation du candidat.
- ✓ Un portfolio étendu des réalisations.

5. Émission des dossiers

Les personnes intéressées, remplissant les conditions requises doivent émettre leurs dossiers de candidature version électronique en postulant sur le site : <https://fmmps.ma/index.php/fr/rh/offre-emploi>

Date limite de dépôt des candidatures est le **11/04/2024 à 23H59**. Aucun dossier ne sera traité après cette date.

6. Commission de sélection

Une commission, désignée par la Directrice Générale, sera chargée de vérifier les candidatures éligibles et de mener les entretiens avec les candidats retenus.

7. Décision de la commission

Les résultats de la commission seront publiés sur le site web de la FMPS.

Nisrine Ibn Abdeljalil
Directrice Générale


E-mail : info@fmmps.ma - www.fmmps.ma



Fiche de poste DESSINATEUR/ILLUSTRATEUR

IDENTIFICATION DU POSTE	
Intitulé du poste	Dessinateur/Illustrateur
Grade	Cadre
MISSIONS ET ACTIVITES DU POSTE	
Missions	<p>Le Dessinateur/Illustrateur est tenu de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Créer des illustrations attrayantes et adaptées à l'enfant du préscolaire pour illustrer les histoires numériques, en suivant les directives artistiques spécifiques à chaque histoire ; - Collaborer avec les scénaristes et les concepteurs pour comprendre les besoins narratifs et créer des illustrations qui renforcent la narration et l'expérience utilisateur ; - Concevoir des personnages, des décors et des éléments visuels uniques et cohérents avec le style artistique global du projet et le contenu des histoires ; - Réaliser des croquis préliminaires et des esquisses pour planifier la composition et la mise en page des illustrations, en tenant compte des formats et des contraintes techniques du support numérique ; - Participer à des séances de révision et de feedback pour affiner et améliorer les illustrations en fonction des retours de l'équipe créative ; - Effectuer une veille sur les tendances artistiques émergentes et proposer des ajustements pour maintenir la pertinence et la qualité des illustrations produites ; - Créer des environnements propices qui attirent l'attention des enfants et qui suscitent le goût de la lecture ; - Travailler sur différentes postures des personnages de l'histoire pour l'animation ; - Conserver l'identité marocaine dans ses dessins en proposant un style de dessin adapté au contexte des histoires d'EDU BOX.
Positionnement de l'agent dans l'organigramme du service	Le Dessinateur/Illustrateur est rattaché à la Direction des Affaires Pédagogiques.
Lieu de travail	Le Dessinateur/Illustrateur est affecté au siège de la FMPS situé à Rabat.
Mobilité	Dans le cadre de l'exercice de ses fonctions, Le Dessinateur/Illustrateur pourra être amené à se déplacer sur le territoire Marocain.
PROFIL DE POSTE ET COMPETENCES REQUISES	
Profil du poste	<ul style="list-style-type: none"> - De formation Bac +3 en arts visuels, illustration, design graphique ou domaine connexe ; - Une expérience démontrée de cinq (5) ans dans la création d'illustrations pour des projets numériques, de préférence dans le domaine de l'éducation ou du divertissement pour enfants ; - Maîtrise des logiciels d'illustration numérique tels que : Adobe ILLUSTRATOR, PROCREATE, ou équivalents.
Compétences	<p>Les « savoirs » :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Connaissance approfondie des principes artistiques : Maîtrise des concepts de composition, de perspective, de couleur et de mise en page ; - Compréhension des besoins narratifs : Capacité à interpréter les scénarios et les thèmes des histoires pour créer des illustrations qui renforcent la narration et l'expérience utilisateur ; - Maîtrise des outils numériques : Connaissance des logiciels d'illustration numérique et des techniques pour créer, modifier et finaliser des illustrations de haute qualité ; - Bonne capacité rédactionnelle en langue arabe et française.

N



	<p>Les « savoir-faire » :</p> <ul style="list-style-type: none">- Création d'illustrations attrayantes : Capacité à développer des concepts originaux et à donner vie à des personnages, des décors et des éléments visuels uniques et adaptés au jeune public ;- Utilisation des techniques artistiques : Compétence dans l'application de techniques variées pour créer des illustrations expressives, dynamiques et engageantes ;- Collaboration efficace : Aptitude à travailler en équipe et à communiquer de manière efficace avec les membres de l'équipe de production pour intégrer les retours et atteindre les objectifs du projet. <p>Les « savoir-être » comportementaux :</p> <ul style="list-style-type: none">- Esprit d'équipe ;- Bon relationnel ;- Force de proposition ;- Réactivité et proactivité.
--	---

W